

NINTENDO DS[®]

DOOM[®]

DRAGONQUEST MONSTERS-Joker

ドラゴンクエストモンスターズ-Joker
取扱説明書



NTR-AJRJ-JPN

STORY

ストーリー

ドラゴンボールの物語

——とある世界の冒険に参る

旅人、冒険者、戦士

冒険者マスターマスターと名乗る

バトルの達人である。

冒険者マスターマスターの弟子

その中には、大冒険の達人である

アルの弟子である。

今、その旅に参るマスターマスター

冒険者

冒険者

冒険者

冒険者マスターマスターと名乗る

冒険の達人である。

CONTENTS

もくじ

■ 登場人物たち	4
■ 基本の操作	6
■ 冒険の始め方と終わり方	9
■ グランブル探検を冒険しよう	12
■ ゼットは冒険の証	14
■ 情報画面と移動時のコマンド	20
■ 戦闘になったら	26
■ スキルと特技について	32
■ 経験リスト	34
■ モンスターを駆使しよう	36
■ DSワイヤレスつうしん	40
■ Wi-Fiつうしん	48

シナリオゲームデザイン/セサールディレクター 日向 雄二
キャラクターデザイン/堀江 明/美術/すずやまこういち

CHARACTERS

登場人物たち

主人公（あなた）

相手を倒せばつねに新しい百つき。この存在を世に知らせんとする個性あふれるアクセサリーの持ち主。そして、印部に刻まれた「スカウトリング」にそめ、マンスターマスターの肩。彼は、**「彼」**と目ざれしマンスターマスターだという。果たして、その真価は？

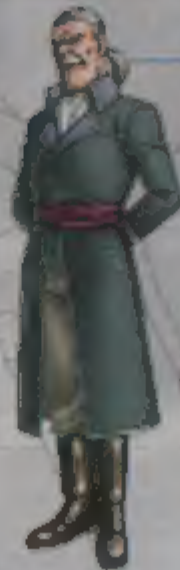
スベディオ

顔面と身体にプロアクターのような特徴をもち、同じ百つきの子孫にも見える。この動物こそ、どの動物の系統にも属さない**「神獣」**。スベディオである。自らに人間の言葉を解るこの動物は、特別な存在として、主人公と冒険を共にするといふが――。



ギルツ

グランブール領でもっとも有名な**「サイル」**を操る。南と北の国境を結ぶ重要な役割を担う。その性格は厳格で、そのものずからに誇りを持っている。



アロマ

バトルの指揮官。幼少期の予言にもなれぬらしい口癖。しかし、戦士でサイバルだと主張する。ナツの少女。



カルマツ

バトルGP協会会長を務める大層の至。さらに、有名な虎顔でもあり、「スカウトリング」の発明者でもある。マンスターに強い興味をもち、バトルGPを創設する本当の目的とは？

GAME CONTROLS

基本の操作

「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」を遊玩するための操作方法を説明します。細かい操作については各ページをご覧ください。

- ニンテンドーDS (NTRC01) でプレイする場合は、ニンテンドーDS本体の取扱説明書もご覧ください。
- ゲーム中に本体を動かすとスリープモードになり、バッテリーバックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を長くと解除されます。
- 本冊では簡易な真のワグの例は、**上画面**、**下画面**を用います。



マップは、**上画面**やタッチペンでスライドして動かすことができます。

上画面

十字ボタン

- 移動
- 項目の選択

しボタン

- 左に横の回転
- 情報表示の切り替え

下画面 (タッチスクリーン)

- 項目の選択
- マップを動かす



ハシゴは、Aボタンでつかまり、十字ボタン上下で上り下りします。



Xボタン

- 情報とコマンドの表示

Aボタン

- 項目の決定
- 調べる / 話す / 扉を開ける

Rボタン

- 右に横の回転
- 情報表示の切り替え

Bボタン

- キャンセル
- 視点を正面にちどす

SELECTボタン

- 選択リストでのアイテム・スキル・モンスターの並び替え

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンをタッチスクリーンを軽く押す
操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当て
たまま、画面をなぞる操作を「スライドする」
と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

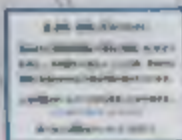
- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に用意されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを傷みやすいので、押し回さないでください。
- 強く力を入れて押さないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに貼り付け、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 本機の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートと液晶画面をよく拭いて、ゴミや油汚れが入らないようにしっかりと貼ってください。

START & SAVE DATA

冒険の始め方と終わり方

DS本体の電源がOFFの状態で、DSカード差し込み口に「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」のDSカードをカチッと挿入するまで曲してください。

- 1 DS本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。内容をよく読み、理解したらタッチスクリーンをタッチするか、いずれかのボタンを押してください。
※電源がONになるときは、電源スイッチを長押ししてください。



- 2 DSメニュー画面に「DRAGON QUEST MONSTERS-Joker」のパネルをタッチするか、Aボタンを押すとゲームが始まり、タイトル画面になります。
※本体の充電モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本機の取扱説明書をご覧ください。



- 3 下画面をタッチするか、いずれかのボタンを押すとスタートメニュー（→A10）が表示されます。



冒険を始める

スタートメニューからメニューを選んでください。



つづきから	セーブデータの続きから冒険を始めます。
はじめる	物語の最初から冒険を始めます。
【リプレイセーブ】(セーブ)	万が一と「セーブ」メニューのオプションから始めます。
【リプレイセーブ】(セーブ)	リプレイセーブに移動します。

※「リプレイセーブ」でセーブした場合は、リプレイセーブしたデータから冒険を再開します。

初めて遊ぶとき

物語の最初から遊ぶときは「はじめる」を選びましょう。
主人公の名前を5文字以内でつけたら、冒険の始まりです。

入力した名前

文字数

OK

1文字ずつ消します。

入力が終わったら、画面に選んでください。

はじめる

セーブデータがあるときは、「つづきから」→「ロード」を順番に選び、冒険を再開しましょう。
ちゅうだんデータがあるときは、「ちゅうだんセーブから」のみ画面に表示されます。



冒険を続ける

冒険を続けるときは、プレイ記録を保存してから戦いを切りましょう。
操作方法には、セーブとちゅうだんの2種類があります。

セーブとちゅうだん

セーブは「Gビットインフォメーション」の「セーブ」(→P14)でできます。ちゅうだんは、フィールドやダンジョン内であれば、主人公のコマンド「ちゅうだん」(→P23)でいつでもできます。
なお、セーブできるデータは1つだけなので、新たにセーブすると前のデータは消えてしまいます。また、ちゅうだんデータは複数すると消えますが、Gビットでセーブしたデータは残っています。



EXPLORE THE WORLD

グランブール諸島を冒険しよう

冒険の舞台は、7つの島が集まる「グランブール諸島」です。ここで冒険されるモンスターマスターの大家「バトルGP」に参加し、チャンピオンをめざしましょう。

グランブール諸島の歩き方

モンスターを育てたり、スカウトしながらマデュライトを集めましょう。Xボタンで、コマンドとマスター情報(→P20)を表示します。

次の目的/目的地

現在のパーティメンバー



地図のマップ

スライド操作で縮小して見ることも可能です。

- Gピオ(セーブできず)
- 水上バイク乗り場
- 船場の出入口
- ダンジョンの出入口
- 特別な場所の出入口
- 現在地
- 仕様せ

所持金(ゴールド)

マデュライトを集めよう

マデュライトとは、グランブール諸島のどこかにある鉱山の鉱石のことです。これを10個集めて「バトルGP」に持ち込むことが、主人公の目的となります。



モンスターを育成にしよう

モンスターをスカウト(→P30)したり、配合で生み出したりして新しいモンスターを育成にし、冒険のモンスターマスターをめざしましょう。



バトルGPで冒険をめざせ

マデュライトを10個集めて、最強のモンスターを育てたら、いよいよお祭バトルに臨む。そして決闘を勝ち抜けば、みごとチャンピオンに!



G PIT

Gビットは冒険の拠点

Gビットはグランブル大陸の各地にある。バトルGPの選手が拠点とする場所です。ここでは冒険の記録を保存したりモンスターを入れ替えたりできます。

Gビット インフォメーション

カウンターでキャラクターに話しかけると、その場で仲間のモンスター全員の体力が回復し、以下のメニューが表示されます。



セーブ

冒険の記録を上書き保存します(→P11)。

セーブされる情報

マスター(主人公)名、セーブする場所、パーティのモンスター、現在のプレイ時間などが表示されます。

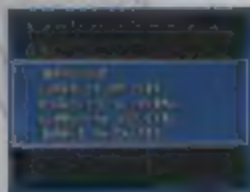


きゅうけい

冒険は至まで休憩します。昼と夜をすぐに変えたいときに利用しましょう。

すれちがいバトル

ワイヤレス通信を使って、すれ違ったほかのパーティと戦えます(→P45)。



昼と夜の違い

この世界では少しずつ時間が流れ、昼と夜が交互に訪れます。昼と夜では現れるモンスターの種類や街の人の様子などが変化するの、同じ場所でも時間を立てて訪れてみると、何か新しい発見があるかもしれません。



🐟🏠 モンスターあずかり所

仲間にしたモンスターを預ける施設で、ここでパーティメンバーを編成することもできます。



🍷 モンスターいれかえ

パーティとあずかり所のメンバーを入れ替えます。仲間モンスターのなかから3匹を選び、パーティを組んでください。あずかり所に預けたモンスターも、少しずつ経験値を増加して成長します。



🍷 スタンバイ

控えの仲間として連れていくモンスターを選ぶことができます。スタンバイに登録したモンスターは、フィールドやダンジョンなど、戦闘中以外ならいつでもパーティメンバーと入れ替えることができます。また、あずかり所に預けられているモンスターよりも早く成長します。

🍷 ようきを見る

仲間のモンスター全員のようす(健康)を確認できます(→P21)。パーティメンバーには **P** が、スタンバイ中のモンスターには **M** が表示されます。

🍷 わかれる

仲間のモンスターと別れます。

モンスターは全部で100匹まで仲間にでき、さらに新しいモンスターを仲間にしたい場合は、仲間の数かと別れなければなりません。一度別れたモンスターとは二度と出会うことができないので、別れる前によく考えましょう。



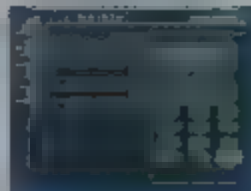
🐟🏠 モンスター配合所

2匹のモンスターを配合して新たにモンスターを生み出します。「はいごう」を選び、「ちちあや」と「ははあや」にするモンスターを選びましょう。配合について詳しくはP36を見てください。



— *Journal of the American Medical Association*

ゴールド・インクATMでは、**角**の硬いインクを
金（銀）を預けたり引き出したりできます。
預けてあるお金は、今更、+25% してもいいの
で、こまめに利用しましょう。



サロンで情報を知ろう

G11-10の中に、ある同じG11-10の図解は「バトルG20」を暗示するメッセー
ターたちが集まるサロンのです。そして、またバトルG20の勝利を告げることで
できたわ。ほかのメッセー、メッセー合11になるメッセー、のメッセーをします。



→アイテムショップ

モンスター★所の船のITEM SHOP(アイテムショップ)では、ゴールドを使って船員や武器を買ったり、持っているアイテムを売ることが出来ます。
なお、アイテムリストの「SELL」ボタンで並び替えもことが出来ます。



4 アイテムの説明と説明

てにもつゝあくる

■ 映画のアイテムを揃えているのは「てにもし」と「ふくる」、ある数“と”は出たけれど。

● 増上進心と努力の大切さ

[illegible]

アイテムの戦術

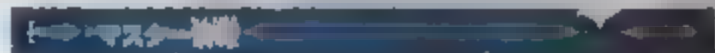
アイダム、おはようさん。今朝の朝は、
モノスカー よう。羽虫、さるんね。鳥が鳴いてます。
朝、あつたよ。今朝は、土曜日のマント「ツイスター」
と、お出かけしよう。P23



DATA & COMMANDS

情報画面と移動時のコマンド

移動中にXボタンを押すと情報画面を表示し、マスターやモンスターの情報を確認したり、コマンドで指示を出すことができます



情報画面を表示すると、上側部にマスター「モリ」の情報が表示され、下側部の「メニュー」を選ぶと、各キャラクターのコマンド一覧が表示されます



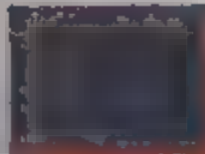
マスターの能力

- ・ 1. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 2. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 3. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 4. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 5. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 6. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 7. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 8. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 9. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 10. 10にマキ、ラットが敵です

移動時のコマンド(主人公: P22 モンスター: P24)

マスターの能力

マスターの能力は、移動時に表示される。マスターの能力は、移動時に表示される。



マスターの能力

マスターの能力

マスターの能力

マスターの能力

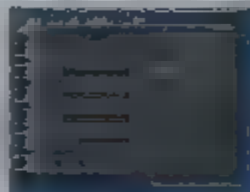
- ・ 1. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 2. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 3. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 4. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 5. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 6. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 7. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 8. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 9. 10にマキ、ラットが敵です
- ・ 10. 10にマキ、ラットが敵です

★ 基本のコマンド

主人公はB-Xのコマンドを使うことができます。

👉 どうく

持っている道具を確認したり使います。道具をよめる場所には「てにもつ」と「ふくろ」の2種類があり「てにもつ」にある道具は戦闘中から使うことができます。道具を使うときも道具・キャラクターの順に読んでくたさし「てにもつをみる」や「ふくろをみる」で「てにもつ」と「ふくろ」を切り替えます。



👉 とくせい

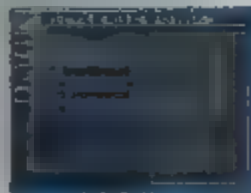
特定のアイテムを使うと、主人公に特徴を増えることができます。使う特徴を選んでください。

コマンド画面の操作について

各コマンド画面では、下画面(タッチスクリーン)をタッチすることでコマンドを進めることができます。また「どうく」画面などでは、十字ボタンを右でページを切り替えることもできます。

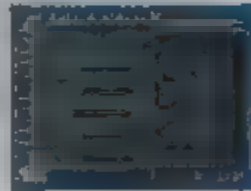
👉 スタンドにすわり

スタンバイしているモンスターとパーティメンバーとを入れ替えます。モンスターを入れ替える、は敵が出現するモンスターを「スタンバイ」にしておくことができます(→P16)。



👉 エキル

モンスター・エキルが出現したことがあるモンスターと、エキルが出現したことがあるエキルの名前を覚えることができます。



👉 ましん

戦闘の経過を見て、パーティメンバー全員のHPを最大まで回復します。

👉 ちゅうたん

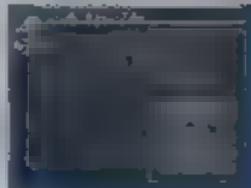
音楽を聴かせます。ジョーレとダンジョンではいつでも中断することができます。ステータスメニューの「ちゅうたんセ」からいつでも聞けます。

モンスターコマンド

モンスターにはおつの「コマンド」表示を出すことができます

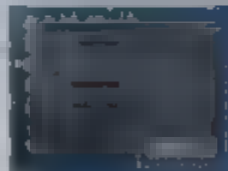
とくぎ

戦闘中に使える特技を覚えている場合、その場で使うことができます



さくせんへんこう

戦闘中、仲間モンスターが自分の利便で行動すると、その行動をここでモンスターに指示することができます。4つのなかから選びましょう



力加の補給

MPを回復する	MPを回復する。全員のMPを回復させる。
HPを回復する	HPを回復する。全員のHPを回復させる。
HPを回復する	HPを回復する。全員のHPを回復させる。
HPを回復する	HPを回復する。全員のHPを回復させる。

とくぎつなうぎ

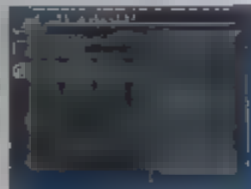
特技を使わずに戦います

スキルわりふり

レベルアップ時に、手に入るスキルポイントをスキルに振り分けます(P32)

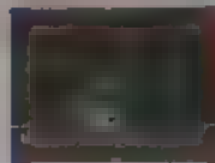
そうび

戦闘中、仲間モンスターが自分の利便で行動すると、その行動をここでモンスターに指示することができます。4つのなかから選びましょう



メタリックと、れんげ

メタリック(イロ)とモンスター(レ)の組み合わせで、スキルを習得させる



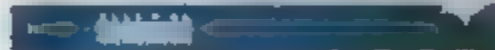
スキルのたねを播かう

戦闘中、仲間モンスターが自分の利便で行動すると、その行動をここでモンスターに指示することができます。4つのなかから選びましょう

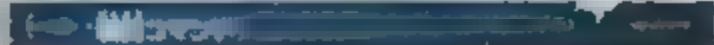
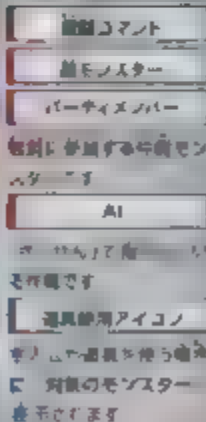
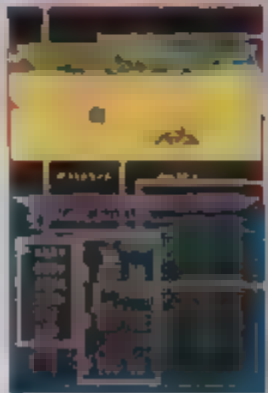
IN BATTLE

戦になったら

参戦中に敵モンスターに敵れたり イベントで戦場になったら、パーティメンバーのモンスターたちにコマンドで指示を出して戦いましょう。



敵モンスターを全滅させると勝利となり、経験値と宝物、アイテムが手に入り、パーティメンバーのHPが回復し、全員のMPが回復し、戦闘時間が半分に減り、陣地が立ち変わった6ビットがうやり直しになります。



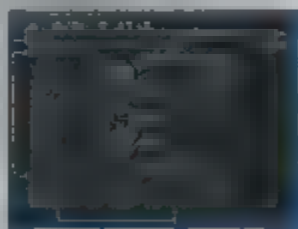
敵コマンドを選んで仲間モンスターたちに指示を出しましょう。

さくせん

「めいれい」や「さくせん」で出した指示のとおり、仲間全員が行動します。

めいれい

各モンスターに指示を出す（指示）します。また、ボタンを押すと、モンスターのモンスターが指定し、めいれいモンスターは、自分のAI（さくせん）で行動します。



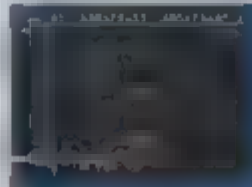
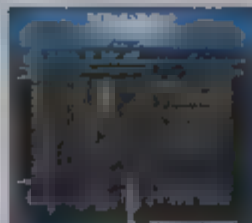
- 1. 指示を出す 指示を出す（指示）モンスターを指定し、指示を出す。
- 2. 指示を出す 指示を出す（指示）モンスターを指定し、指示を出す。
- 3. 指示を出す 指示を出す（指示）モンスターを指定し、指示を出す。
- 4. 指示を出す 指示を出す（指示）モンスターを指定し、指示を出す。

さくせん

仲間モンスターに作戦を出すコマンドです。モンスターは与えられた作戦どおりに自分の考え(AI)で行動します。「つよさみる」を覗くとモンスターのつよさや状態を確認できます

作戦アイコンの威力

	カンカン こうげ
	いろいろなこうげ
	いろいろなこうげ
	とくげつこうげ



スカウト

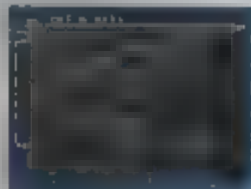
敵モンスターに「パーティメンバー 全員でスカウト アタック」をかけます。スカウトに成功すると、モンスターが仲間になります(→P30)

SCOUT!!

スカウトアタック中、表示されます

どうく

主に「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う



どうく

敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う。また、敵の弱みを弱点として使うこともできるので注意しましょう。

状態変化について

敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う。また、敵の弱みを弱点として使うこともできるので注意しましょう。

敵	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
友	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
敵	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
友	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
敵	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
友	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
敵	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う
友	「どうく」を使って、敵の弱みを把握し、使った敵の弱みを弱点として使う

SKILL & ABILITY

スキルと特技について

スキルとは、モンスターの攻撃に大きく関係する技で、スキルを上げることによって、特定の能力が強化されたり新たな特徴を覚えたりします。

スキルポイントを獲得すること

スキルポイントはレベルアップしたとき、獲得することがあります。また、スキルの名前、金銭、威力、属性、スキルポイントを獲得することがあります。



スキルポイントを振り分ける

スキルポイントは、ポイントを獲得したあと、モンスターの「コマンド」メニューで振り分けることができます。スキルには、スキルアップすると、特徴が変わるものと能力が上がるものがあります。振り分けずにはポイントがもたないで、よく考えて振り分けましょう。

振り分け方法

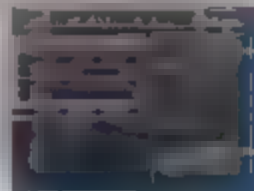
改良されて、スキルを選び、ポイント数を選択したあと、Aボタンか下画面の「OK」をタッチして、振り分けてください。

スキル

モンスターのスキル
名前、威力、属性、威力

スキルの詳細

スキルアップすると、
特徴などかわります。



振り分けポイント

十字ボタンで振り分けたいポイントを選択して、Aボタンで決定してください。

振り分けられる振り分けポイント

NEXT

次のスキルアップをするために必要なポイントです。

特徴がかわる

スキルアップすると、これまで振り分けたポイントに応じて、さまざまな特徴を覚えていきます。覚える特技はスキルによって異なります。



ABILITY LIST

特技リスト

スバルにスバルポイントを割り当てて成長させると、スバルに内蔵してある貴重な特技を覚えさせます。例えば、スライムが覚えるスキル「スラフォース」は「敵兵ごとにスラ フォース」で、スラフォースと覚えていきます。ここでは、そうして覚えていく特技の一連を紹介します。

※消費MPは「マ」で、マが同じ場合は「マ」で、マが異なる場合は「マ」で表す。

※特技名は「マ」で、マが同じ場合は「マ」で、マが異なる場合は「マ」で表す。

マ	特技名	説明
マ	1	敵 体より速く動く。マ
マ	2	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	4	敵 体より速く動く。マ
マ	4	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	1	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	8	敵 体より速く動く。マ

※消費MPは「マ」で、マが同じ場合は「マ」で、マが異なる場合は「マ」で表す。

マ	2	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ
マ	12	敵 体より速く動く。マ

※消費MPは「マ」で、マが同じ場合は「マ」で、マが異なる場合は「マ」で表す。

マ	1	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ
マ	6	敵 体より速く動く。マ
マ	2	敵 体より速く動く。マ
マ	3	敵 体より速く動く。マ

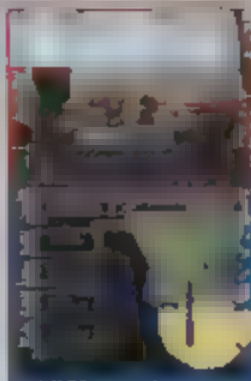
BREED THE MONSTER

モンスターを配給しよう

モンスターを融合すると、融合の能力を受け継いだ、より強いモンスターを生み出すことができます。なかには融合でしか手に入らないモンスターもいます。

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

モンスターの船内は、グラノバ、ル・クルー内、ある
3ピットのモンスター船内所で行なわれてます
記念を始めるときは「はいこつ」を唱えだくたさし



— 220 —

モンスターに設定する時に、11と12の格闘の番号が
「11」は「1」を「10」に設定すること
ができます。なお、「11」は「10」
から「11」に設定する
「10」は「10」に設定する
「10」は「10」に設定する

配当したいモンスターの
魅力は隠れておこう

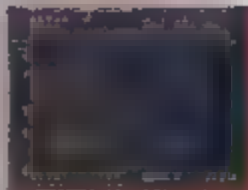


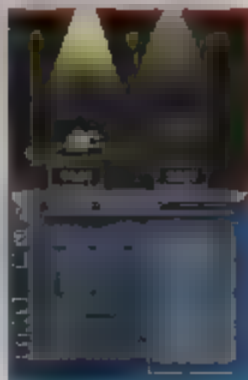
Figure 1. The effect of the concentration of the inhibitor on the rate of polymerization.

1 製のモンスターを扱う

「おや、おや」とはるモノスター（おや）と「ははおや」と
はるモノスター（おや）を顔にます。そのモノスターは
とちうにもおやさんで、そのおやさんはおやさんで、おやさん

附錄

「おや、おや」がももんしや
ははあや がホイミスラ
イムで配当してみよう



WIRELESS MENU

DSワイヤレスつうしん

スタートメニューで「ロウワイヤレスフライン」を選ぶと、彼たちと対峙したり、モンスターの交戦を見て楽しむことができます。

— 2024年12月31日 (2024年12月31日)

消費プレイの方法を説明し、

👉 用典するもの

- ニンテンドーDS ニンテンドーDS Lite 2台 1万円
- 「トラコノク」エスミンスター スノーカー1のDSカート 2個 1万円

Abstract

- (1) 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
- (2) 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
- (3) 「DRAGON QUEST MONSTERS-Joker」をタッチしてください。
- (4) 自由の操作方法は、42ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

「智入」イデオ「ア」知のこころにも重きをしてゐたべし。

[illegible][illegible][illegible]

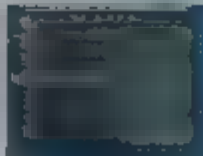
本ページに掲載は1000m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離と見做す。

▲「博士は胸を打つように、」と、人知れず、腹裏でいふやうに、つくばれい

電源・身の安全となる機器 ケーブル イアホン スピーカーワイヤレスアダプタ アンテナ
トランスミッター ワイヤレスコントローラ ウェブカメラ ワイヤレスLAN 電子レコーダー、録音機などにより 画像データを写し出す場合は その場所から離れたら 電波干渉の恐れとなる機器の使用を中止してください。

たいせん

「ほんかくバトル」と「かちぬきバトル」の2種類の通信対戦を楽しむことができます。「たいせんさうへい」を選んだとこのモードでのプレイヤーのWIN 負け）LOS（負けDRAW（引き分け）の経過数を確認できます。



ほんかくバトル

モンスターを3匹まで出し合って2人で戦います

1 「おやせになる」「援命」「やめになる」「すくね」など戦地から離れることができるが対戦する相手（プレイヤー）の名前を通ったあと「彼戦が「ちうせんをうける」を選びます。

2 戦場が対戦方法を並びます

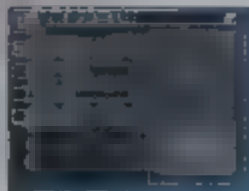
戦場は、1 戦場を指定すると戦場

1. 戦場を指定すると戦場
2. 戦場を指定すると戦場
3. 戦場を指定すると戦場

たいせんルール

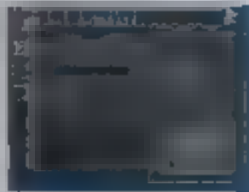
- 1. 戦場 戦場を指定すると戦場を指定します。戦場とは「たたかう」コマンドで全員が1回ずつ行動するターンのことです。
- 2. 戦場 戦場を指定すると戦場を指定します。戦場とは「たたかう」コマンドで全員が1回ずつ行動するターンのことです。
- 3. 戦場 戦場を指定すると戦場を指定します。戦場とは「たたかう」コマンドで全員が1回ずつ行動するターンのことです。

3 戦場と子戦場 それぞれメンバー構成や名前を指定し「たいせん」か「し」を高く対戦開始です。



たいせん

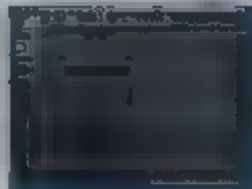
1. 戦場を指定すると戦場を指定します。戦場とは「たたかう」コマンドで全員が1回ずつ行動するターンのことです。



→ モンスター図かん

※敵以外の仲間のモンスターを交換できます

まへ	前へ行って相手を探します。
うしろ	うしろになって相手を狙います。



● 格手を操る

娘は「娘よか真」かゝる事おぼしめしう

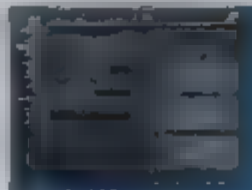
子供は交棒を叩き込む刺繍(フレイサー)の装束を羽んでくたさし

👉 モノスターを調べる

あすかり所にいるモンスターのはがから、拍子に
減すモンスターを最大3匹まで増ひ「たつてい」
を減んでください。

「わたしモノスターをみる」と「もうモノスターをみる」で増殖をしたあと、それぞれが「こうがんをほめる」を選ぶと交配開始です。どちらか一方はモノスターを送ることで増殖します。

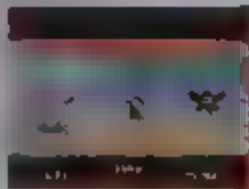
又映したモノスターは必ずしも所に送られます



すれ考かしバトル

自衛隊でちやふやめ(イ) スパイヤーとアサダや
ちとりを行って(イ) 戦い

4. 海防建設の進捗状況

[illegible]

・で すれちがいのトル を進めます。

同「メ」すのちがいは明。ア、あるノイヤーが通々を過ると、ヤ
ツル、舞臺に廻つたとき、そのマナーゆゑ、ノスター、戦ふことになり、
この経験で経験するノスター、オスガトすることゝなれり（スカリ）成
熟、ア、何卒のオノスター、はいなく（なりません）

[illegible]

↑ それぞれのボタンを押しているとき、下部のボタンが点滅する（いずれかのボタンを押すと点滅します）。

[illegible]

JOKERS' GP

Wi-Fiつうしん

Wi-Fiコネクション(インターネット接続)を使って「ジョーカーズGP」に参加し、全国のプレイヤーとパーティの強さを競うことができます。

Wi-Fiつうしんメニュー

最初、「Wi-Fiセット」でWi-Fiコネクションの設定を行います。設定が完了した「ジョーカーズGP」を起動してください。

ジョーカーズGP

ジョーカーズGPでは、全国・P4Bに毎月大会に参加します。ジョーカーズGPは、全国のプレイヤーが自分のパーティを登録して強さを競う大会です。全国から登録されたパーティのデータを毎日ランキングが決定され、そのほかから選出されたチームのデータをダウンロードしてバトルを行うことができます。毎日大会に参加するだけで参加賞のモンスターやアイテムをもらうことができます。さらにバトルで勝ち点と賞品を手に入れることができますので、ぜひ参加しましょう。



Wi-Fiつうしんメニュー

ユーザーズGPに参加するとき使用するWi-Fiコネクションの接続の設定や登録を行います。モニターWi-Fiコネクション、使用する接続方法やお問合わせ先などについては、説明の「モニターWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。



Wi-Fiコネクションの接続方法や登録方法については、説明の「モニターWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。

Wi-Fiコネクションの接続方法や登録方法については、説明の「モニターWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。

ジョーカーズGPの開催時間について

ジョーカーズGPは毎日開催され、ランキングは10時に更新されます。順位やバトルの強さを毎日確認してみましょう。パーティの登録やダウンロード、ランキングの確認などは、2:30~0:00の間にしてください。0:00~12:00の間は、ジョーカーズGPは接続できません。

Wi-Fiコネクションの接続方法や登録方法については、説明の「モニターWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。

ジョーカーズGPロビー

ジョーカーズGPに参加するためのパーティ登録を行います。

※神獣や「GUEST」の印がついたモンスターは、ジョーカーズGPに参加できません。

せつぞくする

登録しているパーティでジョーカーズGPに参戦し、ジョーカーズGPメイン画面に移ります。

どうるくセットアップ

参戦するパーティを設定します。

モンスターいれかえ	登録するパーティメンバーを入れ替えます。
そうび	パーティの構成を変更します(→P25)。
でくせん	パーティの作戦を変更します(→P25)。
チームめい	参戦するチーム(パーティ)に名前をつけます(→P10)。
しんぷしんち	プレイヤーの出発地を設定します。

つよさをみる

ジョーカーズGPに参戦するパーティメンバーの強さを確認します。



ジョーカーズGPメイン

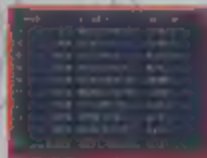
ジョーカーズGPのランキングを確認したりダウンロードバトルを行います。

さんかする

ジョーカーズGPに参戦すると、全国から選抜されたプレイヤーのパーティデータを手にしたダウンロードバトルに挑戦できます。ただし、参加賞や勝ち負けにともなえ賞金は、一度もうと次の白になるまではもらえません。

ランキング

ジョーカーズGPに参戦している全国のプレイヤーランキングを確認します。「RANK1~10」では全国1~10位のランキングを、「ユーザーランキング」では自分の前後10位分のランキングを見ることができます。



ユーザーステータス

ジョーカーズGPに参戦している自分のパーティ情報を確認します。ジョーカーズGPに参戦可能な時間帯は、情報を何層でも登録し直すことができます。

※ジョーカーズGPのユーザー情報は、「PC本体(1台)」+「ソフト(1本)」の組み合わせで区別されています。既定を行ったソフトとほかのPCと体の組み合わせでは、同じ登録料として登録できませんのでご注意ください。

ドラゴンクエスト
モンスターズ
MOBILE

「おれが熱い！
おれは熱い！」

アクセス [dharma](#) [「メニ」](#) [朝陽](#) [チーム](#) [「ロ」](#) [カブ](#) [インサ](#) [トリゴン](#) [エス](#)

月5000ポイント⇒月額525円(税込)に増食

NTT NET FOMA901/54-XB



Wii

「ドラゴンクエスト」シリーズ最新作がWiiに登場!

2007.Spring

S W O R D S



http://www.southcoastnhs.uk

1997年12月15日

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

● 2006年10月1日施行

Figure 1

... ..

NINTENDO DS



© 2006 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 260: 103–110

世界を変えたければ、自ら境界を越えろ。

ATTENDING DS

スーパーストック・コンクリート

いただきます
ストリート

WILLIAM QUINCY D.S. GORDON HAZARD

えっ？アタリオセトラウエが一緒に遊べるの？



Copyright © 2010 John Wiley & Sons, Inc.

Figure 1

1000

監修 日末重

DRAGONQUEST MONSTERS: Joker

公式ガイドブック

定額 1,000円 (税込)

2007年1月29日(月)発売

最強のモンスター
マスターを目指せ!

モンスター出現マップ、
スキルリスト、
モンスターの記号など、
マスター必携の
資料が満載!



© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 425–432

SQUARE ENIX

一、總論

[Vジャンプボックス] ニンテンドーDS版

アコシタにハルシタス！ スーパーカー
最速！ モンスター育成
スーパースター

有給休暇の取得率を高めるには、労働者の健康を確保することが必要である。

★ 鳥・タンジンの物語CGマップ制作

ソフトと同日

12月28日(本)発売



● 2014年12月1日

モンスターを極める者、必読の一冊!!

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
日本国内での販売・使用のみ。商用・複製・貸出の権利はすべて保留されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このOSカードには、ゲームの記録や途中経過をセーブ(記録)しておく/バックアップ機能がついています。
- 初めに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままOSカードを抜き差しすると、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元できません。ご注意ください。

エクサエプ・エニフス インフォメーションセンター

F151 584.4 国語教科書片々3-22-7 国語文化ライントビルドF
F439 0870.013.399 (F43から、国語の教科書)3-5331-1(3冊)

■ 2017 年 11 月 11 日 11:00—12:00 地点：报告厅 主持人：李海林

FAX 03-5972-5526 (FAX ONLY) TEL 03-5972-5527 (TEL ONLY)

2007年12月24日 星期二 12:11

[illegible]

8-24-02 <http://www.vanderbilt.edu/ria/ps/>

BOOK ARMOR PROJECT FIRE-STOPPING SQUARE ENTIRE RIGHTS RESERVED
©2014 SUEZAMA

